

ターゲット：まだNIDについてよく知らないが興味はある受験生

目的：NID 視覚デザイン学科について本学公式 WEB サイトで足りない部分を作る！色々学べることを知ってもらおう！

さて、

美大系を目指す受験生は

何が知りたい？

色々あるけど。。

私が高校生のはと

にかく、**作品**がみた

かった！

作品を見ればその学校の
レベルがわかると思って
いました。

しかし、、

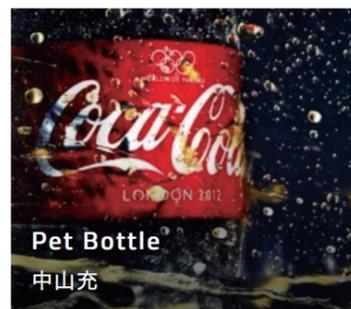
プロダクト
デザイン学科

視覚
デザイン学科

美術・工芸
学科

建築・環境
デザイン学科

大学院



卒業制作しか見せてくれないの〜〜？

卒業制作って受験生にとってはまだまだピンと来ないなあ〜。しかも結構前の作品だなあ。他の授業の作品もみたいなあ〜。

さらに、、

カリキュラム

専門教育科目(視覚デザイン学科)

視覚デザイン基礎演習Ⅰ

◎池田光宏、阿部充夫、吉川賢一郎、金 牟洙、徳久達彦、長瀬公彦、長谷川博紀、ヨールグ ビューラ、
真壁 友、松本明彦、御法川哲郎、山田博行、山本 敦、迫 一成、さとうりさ、古屋貴広、三田村光土里

2学年 前期
必修
演習 4単位

授業の概要およびテーマ

視覚表現の基礎となるアイデアと発想に重点を置く。またその発想をどのように具体化して、どのように伝えるかを学び後期の演習に備える。1年次に修得した造形の知識と技術を活かし、視覚デザインに必要な思考（主にアイデアの抽出）に焦点をあてて視覚によるコミュニケーション能力の向上を目指す。

達成目標

授業名をクリックしたらシラバスが出てきた…。シラバスって何だろう。文字ばかりでよく分からないなあ。

そこで、

4年間でどんな課題を制作する
のか。どう成長できるかがわか
るコンテンツを作る。

- ・ヒーローエリアに大きく作品の
写真を載せてアイキャッチ

- ・制作者のコメントつきのコンテ
ンツで興味を深める！

ちなみに

- ・ヒーローエリアのキャッチコピーは受験を反
対されていた私が両親を説得した言葉です

対応ブラウザ：サファリ 1366×800

- ・ 高校の頃進路調べ学習の時間などでPCを使用することも多々ある。
- ・ 作品を大きく高画質で見たい人のため